Table of Contents

Part I Was ist Ryzom Map Hilfe? 1

Part II Regestrieren 1

Part III Login 2

Part IV Startseite 2

1 Neues Team Anlegen ... 3

2 Alle Teams ... 4

Part V Team 5

1 !! NEU!! Zeichen Brett ... 6

Zeichnen ... 6

Marker ... 8

!!NEU!! Hinzufügen ... 8

2 Team Karte ... 10

Abspeichern als .png ... 12

3 Team Liste ... 14

Admin ... 15

Index 0

© 2013 Bonny

1 Was ist Ryzom Map Hilfe?

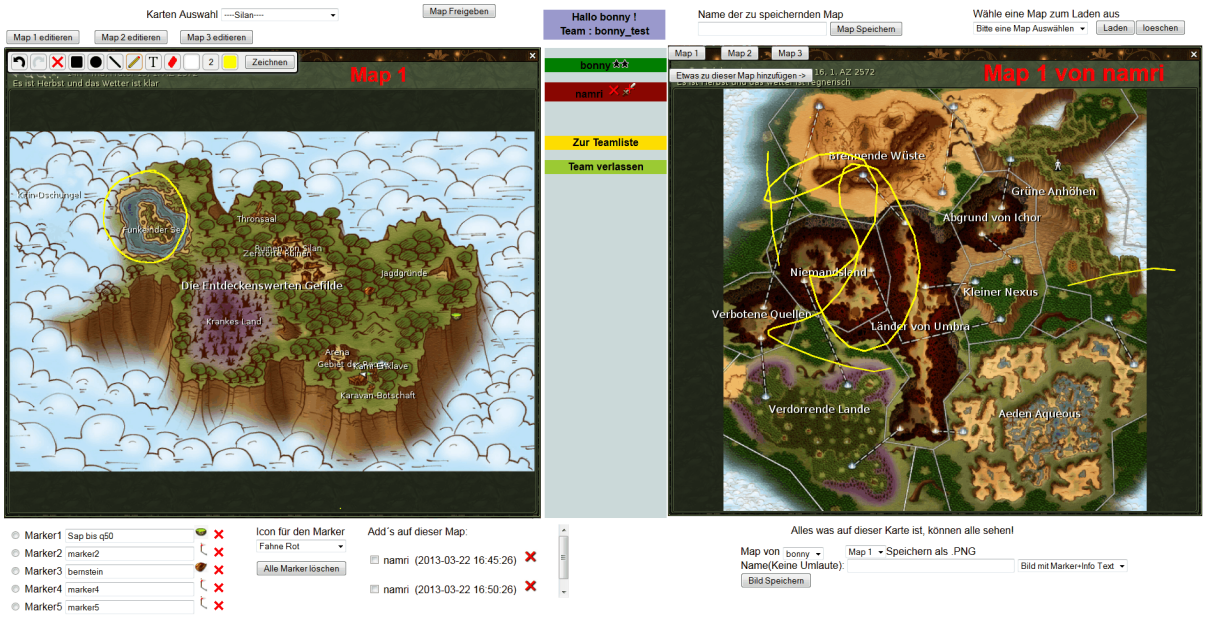
Ryzom Map Hilfe ist eine Webseite mit der man Spielern etwas auf der Karte zeigen kann.
Mittels Fähnchen oder selbst gezeichneten hinweisen.

Der Link : http:www.nirus.at/r_map/ !!!!!!(Im normalen Browser öffnen! NICHT im IG Browser!!!!)

Grund Idee :
Um Mitspielern schnell und einfach etwas zu zeigen auch wenn man gerade wo anders ist oder verhindert
Um bei Op Fight´s strategische Pläne zu schmieden.
Für Planung von Event´s
Oder wenn ein Trekk ist um vorher die Route abzuklären.
und noch vieles Mehr!

Bitte lest vorher die Anleitung. Wichtig !!!!

Achtung : Diese Webseite funktioniert nicht im Internet Explorer 8 sowie auf mobile Geräten
Hinweis: Wenn ihr einen Aktion auf der Webseite ausführt habt etwas Geduld (2-4 Sek) und klickt nicht aus Panik 10 mal irgend wo drauf !



2 Regestrieren

Die Regenerierung erfolgt über eine App im IG Webinterface

1.Hier zu Öffnet bitte eurer IG Webinterface (Shift+W).
2.Klickt auf App Hinzufügen.

© 2013 Bonny

3. Bei Namen schreibt ihr : Hilfe Map Reg/Info (könnt auch was eigenes reinschreiben).
4.Url: http://nirus.at/r_map/regi.php
5. Die Restlichen Felder einfach so lassen
6. Auf Submit klicken und Fertig!

7.Nun die neue App anklicken->
8.Beim Ersten Start bekommt ihr die Info das die Registrierung erfolgreich war, und unterhalb werden eure Login Daten angezeigt!
9.Wenn ihr die App das nächste mal startet werden nur eure Login Daten angezeigt

3 Login

Um euch einzuloggen besucht bitte im normalen Browser die Seite : www.nirus.at/r_map/



Logg Dich bitte ein um die Team´s zu sehen!

1.Benutzernamen : Euer Charnamen.
2. ********** : Euer Passwort was ihr in der Registrierung bekommen habt.

Falls eine Fehlermeldung kommt überprüft bitte euren Charnamen sowie euer Passwort.

Ansonsten meldet euch bitte bei mir (IG Mail oder per Tell wenn ich Online bin)

4 Startseite

Nach dem Ihr euch eingeloggt habt seht ihr nun das hier !

© 2013 Bonny



Natürlich steht bei Hallo "Bonny" euer Name!
Der Button " Ausloggen " meldet euch von der Seite ab und ihr kommt zum Login.

1. Langsames Internet(Aktualisierung alle 4 Sek.....) -> Wenn ihr ein Langsamen Internet habt wählt bitte diese Option, die Daten werden dann nur alle 4 Sek..... aktualisiert (normal 2 Sek.....) und alle Karten werden beim betreten des Teams vorgeladen (Achtung Ladedauer).
2.Alle Bilder vorladen(läuft nach dem Start flüssiger) -> Ladet wie bei Option 1 alle Karten vor. (Daten werden dann wie normal alle 2 Sek..... aktualisiert).

3.Neues Team Anlegen -> Wenn ihr kein Member eines Team´s seid (und auch auf keine Annahme eines Team´s wartet) könnt ihr ein neues Team erschaffen!
4.Alle Teams -> Zeigt alle Team´s an die im Moment vorhanden sind, Wenn ihr kein Member eines Team ´s seid (und auch auf keine Annahme eines Team´s wartet) könnt ihr dem gewünschten Team eine " Anfrage senden" (um ein lass in das Team bitten)
-4.1 Leader: Ist der Momentane Admin des Teams! (Wenn dort steht Bitte Warten wird der neue Admin erst ermittel)
-4.2 Ist der Admin Offline (Rot) könnt ihr einen Anfrage senden, aber es wird sich nichts ändern solange der Admin nicht Online ist um eure Anfrage zu beantworten!

4.1 Neues Team Anlegen

Ihr könnt nur dann ein neues Team anlegen wenn:

1.Ihr selber keinem Team angehört.
2.Auf keine Annahme eines Team´s wartet.

Ist eine der beiden Bedingungen nicht erfüllt bekommt ihr einen Fehlermeldung!

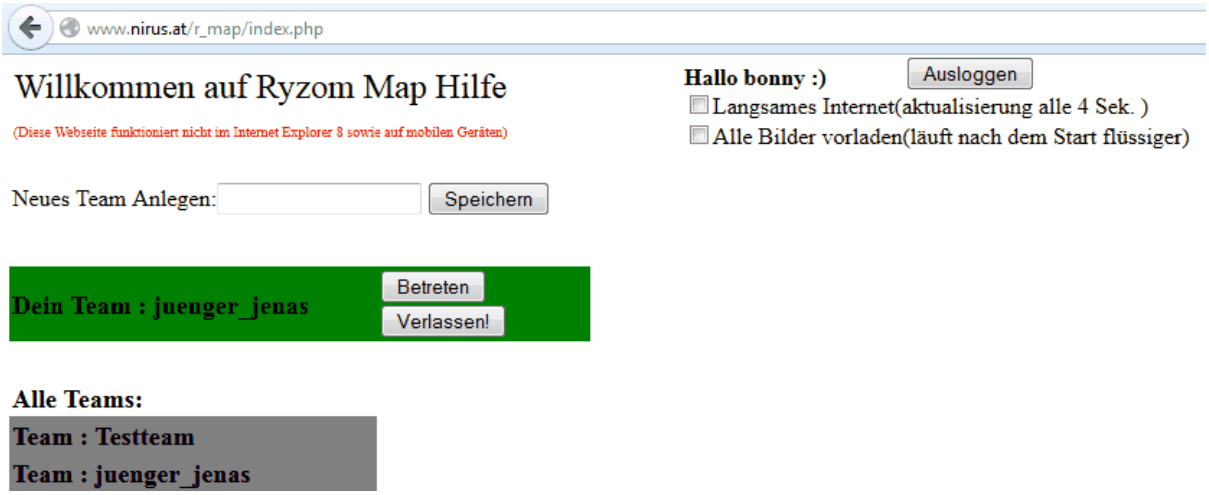
Wenn ihr nun in das Input Feld einen gewünschten Team Namen eingebt achtet bitte auf folgendes:

© 2013 Bonny

1.Schreibt bitte alles zusammen und klein (z.B juengerjenas, juenger-jenas, juenger_jenas)
2.Verwendet bitte keine Sonderzeichen und Umlaute (?&%$§" ,äöü)

Ansonsten kann es zu Fehler kommen und ihr könnt das Team nicht öffnen.

Sagt ihr nun Speichern wird das Team angelegt und sieht folgt aus



Bist du der Ersteller des Teams bist du automatisch der Admin (Zwei Sterne).
Dem Team welchem du angehörst wird in Grün angezeigt und hat zwei Button....

1.Betreten -> Ihr geht in das Team.
2.Verlassen! -> ihr verlässt nun das Team komplett.

Es verschwinden auch die "Anfrage senden" Buttons bei Alle Teams.

4.2 Alle Teams

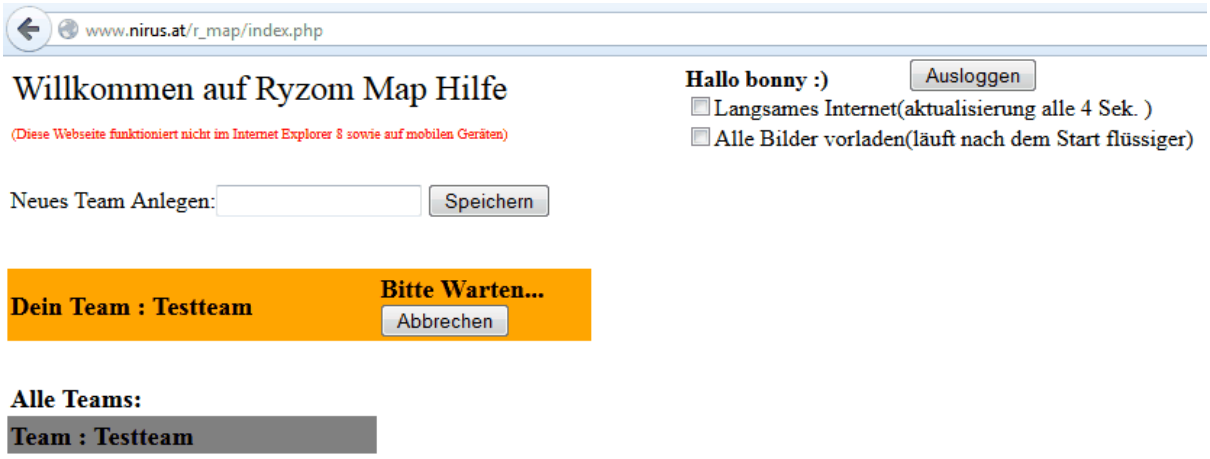
Bei Alle Teams werden alle Team´s aufgelistet die im Moment vorhanden sind (kann auch euer eigenes sein!)

Ihr könnt mit "Anfrage senden" um ein lass in das Team bitten aber nur wenn:

1.Ihr selber keinem Team angehört.
2.Auf keine Annahme eines Team´s wartet.

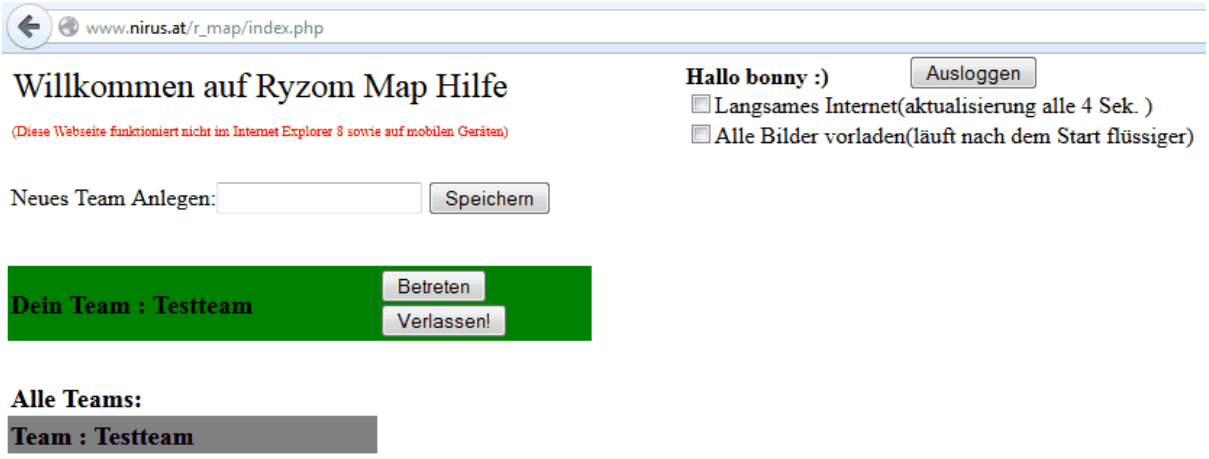
Wenn ihr drauf klickt müsst ihr auf die annehme des Team Admin´s warten oder könnt die anfrage mit "Abbrechen" zurückziehen!

© 2013 Bonny



Es verschwinden auch die "Anfrage senden" Buttons bei Alle Teams.

Gibt der Team Admin die Erlaubnis ändert sich die Team Farbe von Orange zu Grün



Neben dem Team stehen nun zwei neue Buttons

1.Betreten -> Ihr geht in das Team.
2.Verlassen! -> ihr verlässt nun das Team komplett.

Es verschwinden auch die "Anfrage senden" Buttons bei Alle Teams.

5 Team

Willkommen im Team:

Hier seht ihr nun zwei Karten die Zeichen Funktionen und die Team Liste.

1.Die Linke Karte (Zeichen Brett).
2.Die Rechte Karte (Die Karte der Team Member)

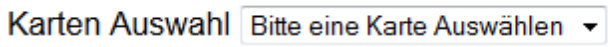
© 2013 Bonny

3.Die Team Liste

5.1 !! NEU!! Zeichen Brett

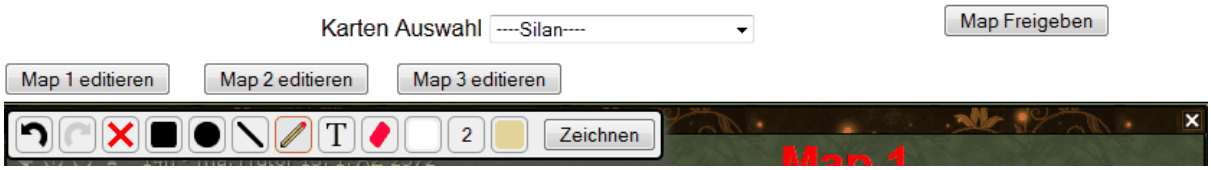
Das hier ist euer Zeichen Brett
Auf diesen Karten (Map 1-3) könnt ihr zeichnen und Marker setzten:

1. Karten Auswahl



Hier könnt ihr von der Karte beliebige Regionen auswählen um einen größeren Zoom zu haben!

2. Das Zeichen Toll



Klick hier für mehr Infos.

3. Marker setzten (Fähnchen)

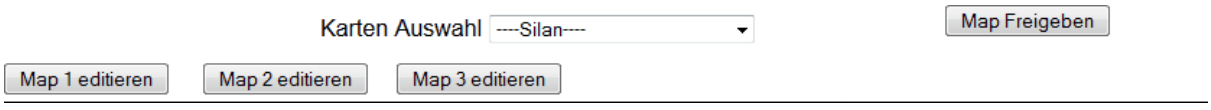


Klicke hier für mehr Infos.

Achtung!!!!!! NEU !!!!! Es werden jetzt nicht nur das gezeichnete sondern auch die Marker mit "Map Freigeben" eurem Team angezeigt
Der Button " Marker Freigeben " ist WEG!

5.1.1 Zeichnen

Ihr habt 3 Karten zur Auswahl auf denen ihr etwas zeichnen oder Marker setzten könnt!



© 2013 Bonny

Beim Start des Team´s ist standardmäßig die 1.Karte (Map 1) aktiv!

Solltet ihr etwas auf der 1.Karte (Map 1) bereits gezeichnet habe (am Tag vorher) wird euch das nun angezeigt
Ihr könnt dies nun Editieren oder alles einfach Löschen (P.3) und etwas neues zeichnen.

Wichtig : Wählt ihr eine der beiden anderen Karte aus bevor ihr die alte Karte Freigegeben habt, wird das was ihr auf der alten Karte gezeichnet habt wieder ersetzt!
Dass heißt : Wenn ihr einen Karte bearbeitet und wollt eine der anderen beiden Karte auswählen (ohne das aktuell gezeichnete verloren geht) müsst ihr die Karte Freigeben (Map Freigeben)!

Das zeichnen Tool hat einige Funktionen :



Ich erkläre nun die Funktionen (von Links nach Rechts):

1+2.Wenn ihr etwas gezeichnet habt könnt ihr mit dem ersten beiden Pfeilen etwas Rückgängig machen oder Wiederherstellen lassen.
3.Hier mit Löscht ihr alles was ich bis her gezeichnet habt.
4.Zeichnet Quadrate (10. ist die Füll Farbe und 12. die Farbe für den Rahmen)
5.Zeichnet Kreise (10. ist die Füll Farbe und 12. die Farbe für den Rahmen)
6.Zeichnet gerade Linien.(12 in dieser Farbe)
7.Ein Stift um Frei auf der Karte zu zeichnen(11.in dieser Linien stärke,12 in dieser Farbe)

8.Erstellt ein Schreibfeld um Texte zu verfassen (10. ist die Schrift Farbe)
-8.1. Um die Schrift in Fett darzustellen.
-8.2 Um die Schrift in kursive darzustellen.
-8.3 Um die Schrift zu unterstreichen.
-8.4 Um die Schrift stärke zu ändern
-8.5 um den Schrift Stiel um ändern



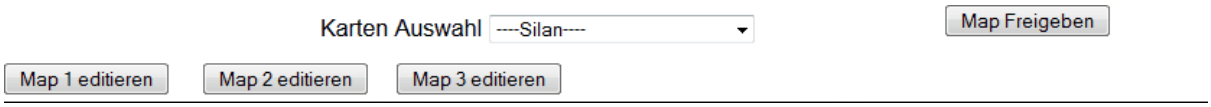
9.Der Radiergummi (11.in dieser Linien stärke)
10.Die Füll Farbe für Quadrate und Kreise so wie die Farbe für die Schrift
11.Bestimmt die Linien stärke.
12. Die Farbe zum zeichnen(mit dem Stift) oder die Rahmen Farbe für Quadrate und Kreise.

13.Der Button "Zeichnen" müsst ihr nun dann drücken wenn ihr Marker gesetzt habt und wieder etwas zeichnen wollt.

Wenn ihr nun etwas gezeichnet habt (Marker erstellt) und wollt dies eurem Team zeigen klickt bitte auf den Button " Map Freigeben " (Es wird nur die Karte Freigegeben welche ihr gerade ausgewählt habt zb. Map 1)

© 2013 Bonny

Achtung !!! es wird nur das freigeben was ihr auf euren Zeichen Brett seht!!
Also wenn ihr die Zeichnung löscht und sagt " Map Freigeben " so wird das was euer Team sieht überschrieben!
!!!! Neu !!!!! Die Marker werden nun auch mit " Map Freigeben " Übernommen!!! (Alles was ihr auf der Karte seht wird mit "Map Freigeben" eurem Team angezeigt!!)



5.1.2 Marker

Ihr könnt Marker auf der Karte setzen und diesen Marker einen Info Text verpassen oder deren Icon ändern!



Ich erkläre nun wie man es anwendet:

Tipp: bevor ihr einen Marker setzt wählt im Zeichen Tool bitte den Radiergummi aus (da sonst beim klicken um den Marker zu setzten ein Punkt gezeichnet wird)

1.Um einen Marker zu setzten, Wählt bitte zunächst einen Marker aus (in den Linken runde Kreis neben dem Marker Klicken.)
2.Nun klickt ihr auf der Map die gewünschte Position an wo der Marker sein soll. (Falls ihr euch verklickt einfach noch mal auf die richtige Position klicken)
4.Wenn der Marker noch ausgewählt ist könnt ihr mit dem Inputfeld (neben dem Namen des Markers) einen Info Text rein schreiben (Es ist egal ob der Marker gesetzt wurde oder nicht der Text wird automatisch übernommen)
4.Wenn der Marker noch ausgewählt ist könnt ihr ihm ein neues Icon verpassen:
Dazu wählt bei "Icon für den Marker " (rechts daneben) einfach aus der Liste das gewünschte Icon aus. (Es ist egal ob der Marker gesetzt wurde oder nicht das Icon wird automatisch übernommen)
5.Um einen Marker zu löschen klickt auf das Rote X neben dem gewünschten Marker
6.Ihr könnt auch alle Marker die sich zur zeit auf der Karte befinden auf einmal löschen mit "Alle Marker löschen".

5.1.3 !!NEU!! Hinzufügen

Ihr könnt auch etwas was ihr zeichnet zu den Karten der anderen Mitspieler hinzufügen!

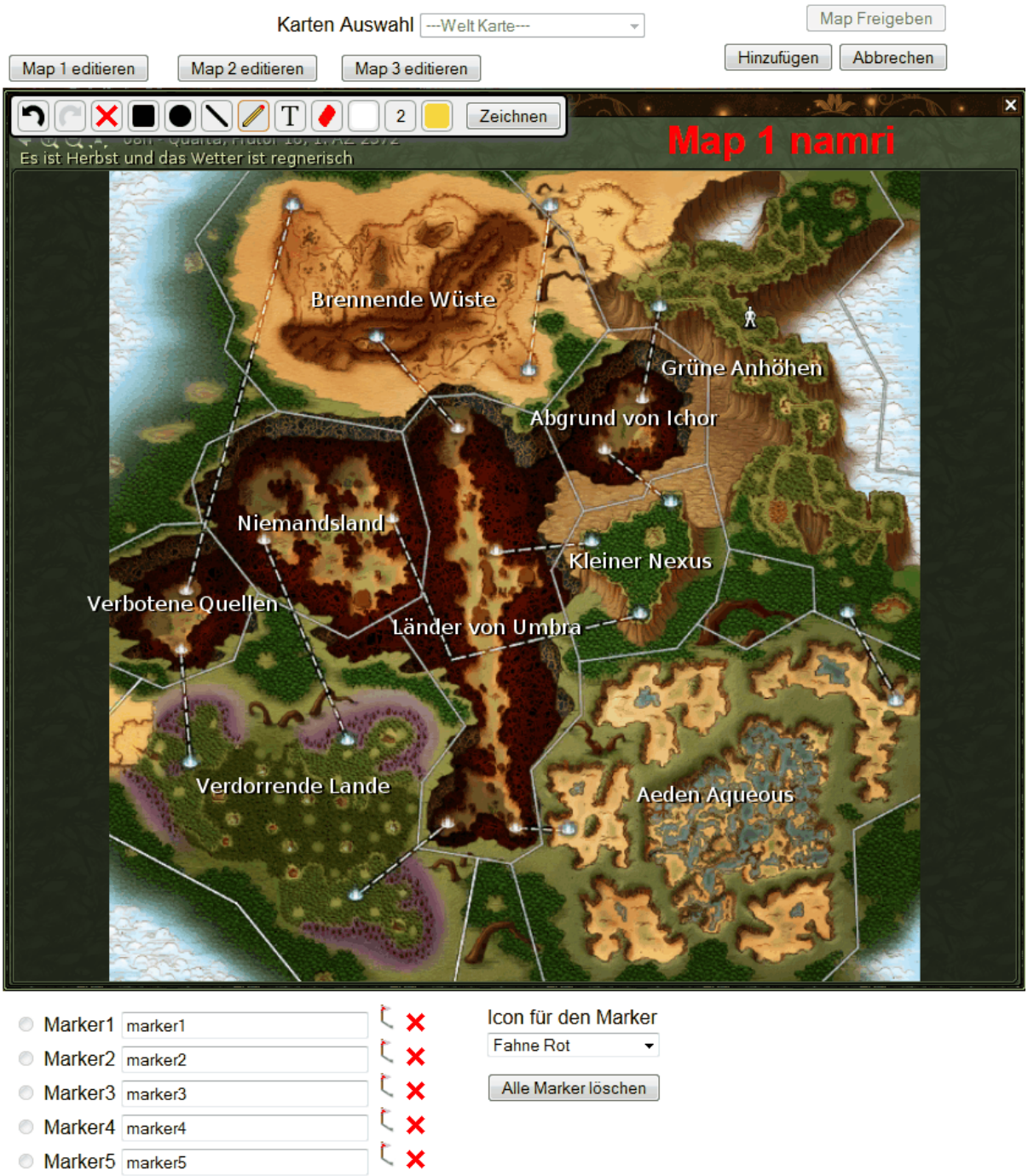
Wenn ihr auf der Team Karte auf den Button " Etwas zu dieser Map hinzufügen -> " klickt taucht auf eurem Zeichen Brett die Karte und die Marker auf sowie der Name vom wem die Map ist.

© 2013 Bonny

Ihr könnt nur etwas gezeichnetes zu dieser Map hinzufügen.
Marker setzten so wie die Auswahl der Zoom Karten und der Button " Map Freigeben " sind deaktiviert!

Ihr könnt nun etwas auf der Karte zeichnen:
Wollt ihr das gezeichnete hinzufügen klickt den Button " Hinzufügen "
Mit dem Button " Abbrechen " wird der Vorgang abgebrochen und eure Map 1 wird angezeigt (Die Deaktivierten Funktionen sind wieder Aktiv).

Klickt ihr auf Map 1-3 wird auch der Vorgang abgebrochen und die gewünschte Map wird angezeigt.



© 2013 Bonny

Wenn ihr der Besitzer der Map seit auf der etwas hinzugefügt worden ist, schaut das ganze nun so aus:

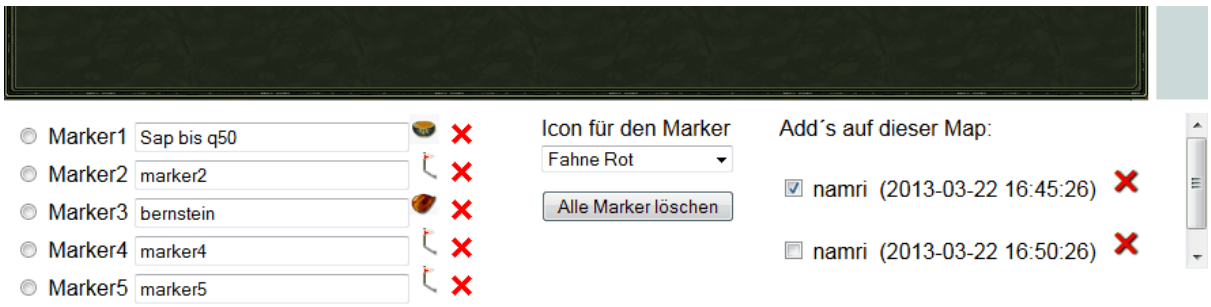
Bei " Add´s auf dieser Map: " werden euch alle Add´s (Die hinzugefügten Daten) angezeigt:
Vom Wem und das Datum und Uhrzeit von wann.

Mit der Checkbox vor dem Namen könnt ihr das gewünschte Add anzeigen lassen oder ausblenden.
Die Änderungen werden automatisch angezeigt (Auf eurem Zeichen Brett wie auch auf der Team Karte)

Wenn ihr einen Add deaktiviert habt taucht er nirgends wo mehr auch (Nicht beim Abspeichern auf den Server oder beim Abspeichern als .png)

Mit dem Roten X nach der Uhrzeit könnt ihr das gewünschte Add Löschen (Die Grund Zeichnung und alle anderen Add´s bleiben wie sie sind)

Achtung : Wenn jemand etwas zu eurer Map hinzufügt wird es Automatisch in der Team Karte angezeigt aber nicht auf eurem Zeichen Brett!
Um es auch auf eurem Zeichen Brett zu sehen Aktualisiert bitte diese Map (Auf den Button " Map 1-3 editieren " klicken!)



5.2 Team Karte

Die Rechte Karte ist die Anzeige Karte eures Teams

Wenn ich in der Team Liste auf einen gewünschten Mitspieler klickt wird dessen Karte angezeigt!
(Standardmäßig wird immer die 1.Karte (Map 1) angezeigt)
Mit den Button´s Map 1 Map 2 oder Map 3 könnt ihr euch jeweils eine der Karten anschauen.

1. Map 1 von " Bonny " (Rot auf der Karte), zeigt euch an vom wem ihr euch gerade die Karte anschaut (die Karte wird automatisch aktualisiert)

2 Ihr könnt alle Karten die ihr seht abspeichern um sie später oder in einem anderen Team wieder anzuzeigen:
-2.1 Die Karte die ihr gerade seht könnt ihr abspeichern indem ihr bei " Name der zu speichernden Map " einen Namen eintragt und auf " Map Speichern " klickt.(Es wird nun das Datum und die Uhrzeit mit gespeichert)
-2.2 Um die abgespeicherten Karten wieder anzuzeigen wählt einfach bei "Wähle eine Map zum Laden aus " die gewünschte Karte aus und klickt auf Laden(diese wird nun bei der Ausgewählten Karte von

© 2013 Bonny

eurem Zeichen Brett angezeigt!)

Das heißt: wenn ihr bei eurem Zeichen Brett aktuell die Map 1 ausgewählt habt, wird die Map aus dem Speicher auf diese Map geladen und angezeigt um sie notfalls noch Editieren zu können!

Wollt ihr diesen Vorgang abbrechen wählt einfach einen andere Map aus (Map1-2).
Wollt ihr nun diese Karte euren Mitspielern zeigen klickt bitte auf "Map Freigeben" (Sollte die Map Marker beinhalten müsst ihr auch noch "Marker Freigeben" klicken)

Der Button löschen (neben Laden): löscht die Ausgewählte Karte aus dem Speicher!

3.Der Button " Etwas zu dieser Map hinzufügen -> " Mit ihm könnt ihr etwas zu der Map die ihr gerade seht hinzufügen (Egal ob von euch selber oder eines Mitspielers)
Für mehr Infos Klicke hier!

4.Unter der Karte befinden sich die Funktion um die Karten als .png abzuspeichern!

Für mehr Infos Klicke hier!

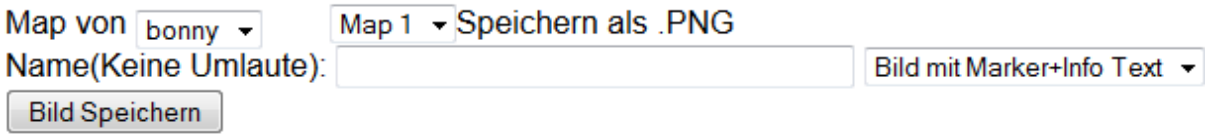
© 2013 Bonny



5.2.1 Abspeichern als .png

Die Funktion Abspeichern als .png ist recht einfach!

© 2013 Bonny



1.Wählt bei "Map von "Bonny" " den gewünschten Mitspieler aus.
-1.1 Wählt daneben noch die gewünschte Map aus.
2.Bei "Name" tragt einen Namen für die Map ein (wird dann auf dem Bild sichtbar)
3.Nun habt ihr neben Namen noch die Optionen was alles auf dem Bild angezeigt werden soll
-3.1. Bild mit Marker +Info Text (die Marker werden auf dem Bild mit gezeichnet und deren Info Text steht dann rechts neben ihnen)
-3.2. Bild mit Marker (Auf dem Bild werden die Marker gezeichnet aber deren Info Text wird weggelassen)
-3.3 Bild ohne Marker (Die Marker werden komplett weggelassen)

Wenn ihr nun auf "Bild Speichern" klickt öffnet sich ein neuer Tap in eurem Browser:

Hier seht ihr nun das Bild was abgespeichert wurde !

Ich könnt das Bild nun auf eurem PC Speichern.

Ihr könnt nun das Bild anderen Leuten zeigen die noch nicht auf der Webseite sind.I

1.Relativer Link zu dem Bild : Dieser Link bezieht sich auf die Datenbank und das Bild bleibt bei Änderungen aktuell
2.Fixer Link zu dem Bild: Dieser Link bezieht sich immer auf ein fest abgespeichertes Bild am Server

© 2013 Bonny



Um das Bild zu Speichern : Rechts Klick auf das Bild -> Grafik speichern unter.....

Relativer Link zu dem Bild (Wenn sich die eigentliche Map ändert,ändert sich auch das Bild hier!) : www.nirus.at/r_map/examples/bild.php?id=bonny&text=Das ist ein Test&aus=2

Fixer Link zu dem Bild (Bild bleibt immer gleich!) : www.nirus.at/r_map/bilder/user/20130317130244.png

5.3 Team Liste

Hier seht ihr wer in eurem Team ist :

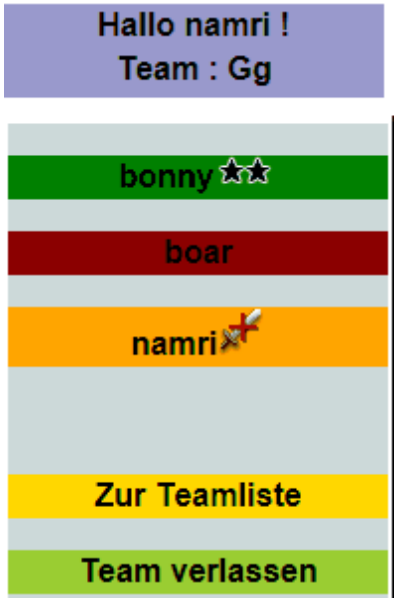
1.Das was im Violett hinterlegten Bereich steht ist eure Name und das Team im dem ihr gerade seit.
2.Unterhalb seht ihr die Mitspieler :

Der Mitspieler mit dem Zwei Sternen ist der Team Leiter.
Alle Mitspieler die Grün sind, sind gerade Online (Also im Team)
Alle Mitspieler die Rot sind, sind gerade Offline
Alle Mitspieler die Orange sind und das durchgestrichene Schwert haben dürfen nicht zeichnen sonder nur anschauen!

3.Zur Teamliste: wechselt ihr einfach auf die Startseite ohne das Team zu verlassen
4.Team verlassen: Ihr verlässt das Team und seit dann Team los (Ihr kommt wieder auf die Startseite).

Wenn ihr der Admin des Team seit klickt bitte hier für weitere Infos!

© 2013 Bonny



5.3.1 Admin

Ihr seit der Leiter eines Teams!

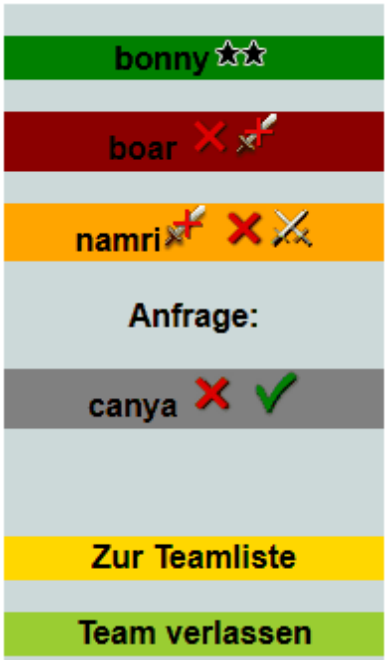
Wenn bei eurem Namen Zwei Sterne stehen seit ihr der Team Leiter das kann durch folgendes passieren:
1.Ihr habt ein neues Team eröffnet
2.Der Team Leiter ist Offline oder hat das Team verlassen.

Zur Erklärung der Icons:
1. Mit dem Roten X könnt ihr Mitspieler aus dem Team werfen.
2.Mit dem Durchgestrichenen Schwert könnt ihr dem Mitspieler die Zeichen Rechte entziehen dies hat folgende Auswirkungen
Info: Tut dies am besten gleich nach dem er das Team betreten hat!
-2.1 Der Mitspieler kann nichts mehr Zeichen.
-2.2 Andere Mitspieler können seine Karte nicht mehr öffnen.
-2.3 Wenn der Leiter das Team verlässt wird der Rang Team Leiter nicht an ihm übergeben! (ist er der letzte im Team wird es aufgelöst)

3.Mit den zwei Schwertern neben dem Roten X könnt ihr den Mitspieler wieder die Zeichen Rechte geben.

4.Wenn ein Mitspieler um ein lass in das Team bittet taucht er bei Anfrage: auf
-4.1 Mit dem Roten X lehnt ihr dem Mitspieler ab.
-4.2 Mit dem Grünen Häkchen akzeptiert ihr den Mitspieler. (er kann das Team nun betreten)

© 2013 Bonny


bonny
boar
namri
Anfrage:
canya
Zur Teamliste
Team verlassen

© 2013 Bonny